

# Johdatus ohjelmointiin

Johdatus ohjelmointiin on lukiolaisille suunnattu kurssi, jonka kantava voima on graafiset ja interaktiiviset sovellukset. Toisin sanoen, kurssilla on pyrkimys omaksua tiedot ja taidot ohjelmoinnin peruselementeistä hyvin grafiikkaan ja interaktiivisuuteen perustavan Processing-kehitysympäristön avulla.

Opintojakso on työpainotteinen, jolloin pääasiallinen oppiminen tapahtuu harjoitustehtävien avulla. Lopullinen tietojen ja taitojen koostaminen yhteen harjoitustyön kautta tehostaa oppimista itsenäisen työskentelyyn. Luonnollisesti molemmat työmuodot ovat ohjattuja ja teoriaosuus sisältyy myös opintojakson tarjontaan.

Kurssin perimmäinen tarkoitus on tarjota oppilaille mahdollisuus sisäistää seuraavat asiat:

- Muuttujat, rakenteet ja funktiot
- Interaktio hiiren ja näppäimistön avulla
- Graafikan luominen
- Animaatio
- Olio-ohjelmoinnin perusteet
- 3D-grafiikan perusteet

Tervetuloa kurssille!

2. jakso 4.10. - 22.11.2010

Maanantaisin klo 14.35-16.00 ja torstaisin klo 8.00 - 11.00

Ilmoittautuminen perjantaihin 1.10.2010 klo 12 mennessä

Laajuus: 1 kurssi

Arviointi: Suoritusmerkintä